

Examen d'Entraîneur Fédéral

CONDITIONS D'INSCRIPTION

- être licencié traditionnel à la FFTT
- être Entraîneur Régional
- avoir suivi la formation "Entraîneur Fédéral"
- avoir le diplôme "Arbitre Régional"
- être classé ou avoir été classé au minimum 50 (mise en application 1^{er} septembre 2007)

INTÉRÊT DU DIPLÔME

Le diplôme d'Entraîneur Fédéral sanctionne des connaissances sur l'analyse technique et tactique du jeu. Il constitue un pré-requis pour se présenter à l'examen du Brevet d'Etat premier degré.

La note de démonstration obtenue à l'examen d'Entraîneur Fédéral peut être reportée pour les examens de BE1 et BE2 (cette note n'est acquise qu'en cas d'obtention du diplôme d'Entraîneur Fédéral).

Le texte officiel de présentation de l'examen est présenté ci-après.

Un examen d'Entraîneur Fédéral sera organisé dans la Zone 6 en 2007/2008.

Le coût de l'inscription est de 50 euros comprenant uniquement les frais d'examen.

Le paiement se fait à l'inscription, par chèque à l'ordre de la Ligue de Basse Normandie de Tennis de Table (Ligue support de la Zone 6).

REGLEMENT DE L'EXAMEN D'ENTRAÎNEUR FEDERAL

Organisation générale de l'examen d'Entraîneur Fédéral

Les sessions d'examen sont organisées en fonction des besoins par les structures régionales ou de zone. Le jury est présidé par le Directeur Technique National ou son représentant désigné à cet effet. Sa composition est faite sur la base de deux membres minimum par sous-commission. Les membres du jury sont au minimum titulaires du diplôme d'Entraîneur Fédéral (jusqu'à 50% de l'effectif et à condition d'exercer en binôme avec un titulaire du BEES).

Conditions d'inscription

Pour être candidat, il faut :

- être licencié traditionnel à la FFTT,
- être Entraîneur Régional,
- avoir le diplôme d'Arbitre régional,
- avoir suivi la formation d'Entraîneur Fédéral ,
- être classé au minimum 50 (mise en application 1^{er} septembre 2007),

Les entraîneurs déjà titulaires du diplôme d'Entraîneur Fédéral ou "35 Technique" ne peuvent pas se représenter à l'examen.

Epreuves

L'examen se compose de deux épreuves : l'épreuve 1 de coefficient 2 et l'épreuve 2 de coefficient 1.

Epreuve 1 : Analyse de jeu et construction de séance

But de l'épreuve : Analyser le jeu d'un compétiteur, désigné au début de l'épreuve par le jury lors d'une partie de 10 minutes. Déterminer, sur la base de cette analyse, un objectif de travail pour le compétiteur, construire et conduire une séance adaptée à ce thème et au compétiteur.

Durée de l'épreuve : 60 minutes

Organisation de l'épreuve :

Après désignation du compétiteur-support, le candidat dispose :

☞ de 10 minutes d'observation. Durant cette période, le candidat :

- observe la partie ;
- établit un diagnostic de la partie et du compétiteur ;
- détermine les conseils qu'il aurait donnés au compétiteur lors des périodes de capitaneat ;
- définit un objectif de travail pour le compétiteur observé ;
- de 5 minutes d'entretien au cours desquelles le candidat présente :
 - ses observations et son analyse de la partie ;
 - les conseils qu'il aurait donnés au compétiteur lors des périodes de coaching.

- ☞ l'objectif de travail pour le compétiteur. Le jury peut ne pas accepter l'objectif proposé par le candidat s'il juge que celui-ci n'est pas adapté pour le compétiteur. Dans ce cas, il en propose un autre et en tient compte dans la note finale ;
- ☞ de 20 minutes de travail individuel pour construire une séance d'une heure (pour le compétiteur observé) en liaison avec l'objectif défini ;
- ☞ de 15 minutes pour conduire une séance. Le candidat présente des « morceaux choisis » de la séance. Le jury a la possibilité de demander au candidat de mettre en place des exercices prévus dans la séance ;
- ☞ de 10 minutes d'entretien avec le jury pour faire le bilan de sa séance et répondre aux questions posées.

Epreuve 2 : Démonstration

But de l'épreuve :

- 1/ Le candidat démontre sa capacité à distribuer au panier des balles de différentes natures.
- 2/ Le candidat démontre, après tirage au sort, deux catégories de coups techniques parmi les suivantes :
 - les services,
 - les remises du service court,
 - les coups d'attaque,
 - les coups de contre,
 - les coups de défense.

Durée de l'épreuve : 30 minutes pour deux candidats

Organisation :

Chaque candidat dispose de 15 minutes (préparation, démonstration) pour démontrer sa capacité à distribuer au panier de balles et les catégories de coups techniques tirées au sort.

Le candidat donne à son partenaire les instructions relatives aux conditions de réalisation. Il doit démontrer au moins trois fois chaque coup. Il annonce le coup qu'il démontre.

Pour l'épreuve de démonstration, le candidat peut utiliser son propre matériel. Toutefois, un lot de raquettes est mis à sa disposition.

Liste des coups à démontrer dans chaque catégorie

Remarque préliminaire : si le candidat présente un handicap physique ne lui permettant pas de démontrer l'ensemble des coups, le président du jury pourra prévoir des aménagements de l'épreuve de démonstration.

Pour les sujets de 2 à 5 : la liste des coups à réaliser est pré-déterminée (cf. grille de référence dans ce guide) sauf pour la catégorie "services". En effet, il est difficile du fait de leur variété d'en définir une liste a priori. Celle-ci présenterait le risque d'une spécialisation de certains services. Nous avons donc déterminé deux listes de critères : une correspondant aux caractéristiques d'effet et une correspondant aux caractéristiques de placement en profondeur et de vitesse.

Caractéristiques de démonstration des services :

Caractéristiques d'effet	Caractéristiques de placement en profondeur et de vitesse
Sans effet	Court (au moins deux rebonds sur la demi-table adverse)
Coupé	
Lifté	Deux rebonds (le deuxième rebond sur la demi-table adverse s'effectue près de la ligne de fond de table)
Latéral droit (la balle tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre → geste orienté de la gauche vers la droite)	Long (le rebond sur la demi-table adverse s'effectue près de la ligne de fond de table)
Latéral gauche (la balle tourne dans le sens des aiguilles d'une montre → geste orienté de la droite vers la gauche)	Rapide
Dévié (la balle dévie latéralement après son rebond sur la demi-table adverse)	

Le candidat démontre six services présentant une combinaison différente d'une caractéristique d'effet et d'une caractéristique de placement ou de vitesse. Avec ces six combinaisons, il doit démontrer l'ensemble des caractéristiques définies. Trois de ces combinaisons sont démontrées trois fois chacune avec un service du coup droit et trois de ces combinaisons trois fois chacune avec un service du revers (18 services au total à réaliser : 9 services du coup droit et 9 services du revers).

Exemple de combinaisons possibles :

- Service sans effet et rapide (en revers)
- Service coupé et court (en revers)
- Service latéral droit et long (en revers)
- Service lifté et rapide (en coup droit)
- Service latéral gauche et long (en coup droit)
- Service dévié et deux rebonds (en coup droit)

Remarque : le service long est obligatoirement couplé avec un effet

Notation

Chaque épreuve est notée de 0 à 20.

Les candidats ayant obtenu au moins 30 points (l'épreuve 1 est coefficient 2) et après délibération du jury, obtiennent le diplôme d'Entraîneur Fédéral.

Attestation de note de démonstration.

Tous les candidats admis reçoivent du Directeur Technique National ou de son représentant une attestation de réussite mentionnant la note obtenue à l'épreuve 2 de démonstration.

Épreuve du "panier de balles"

Situation	Nombre de balles	Placement du panier	Placement de la balle	Critères	Remarques	Moins	Moyen	Bien
Balles courtes	10	au filet	Libre mais annoncé (coup droit, milieu, revers ou irrégulier)	<ul style="list-style-type: none"> . Hauteur . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . Au moins 3 rebonds sur la table . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 	Pas de contrainte d'effet			
Balles 2 rebonds	10	libre	Libre mais annoncé (coup droit, milieu, revers ou irrégulier)	<ul style="list-style-type: none"> . Hauteur . 2^e rebond à plus ou moins 10 cm ligne de fond . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 	Pas de contrainte d'effet			
Enchaînement balles coupée /molle/ liftée	3 enchaînements	fond de table	Choisir obligatoirement un côté (coup droit ou revers) Rebond à au moins 30 cm de la ligne de fond de table	<ul style="list-style-type: none"> . Etre capable de distribuer au même endroit des balles de nature différente . Hauteur . Présence de l'effet souhaité . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 				
3 points coup droit/milieu/ revers balles « normales »	3 enchaînements	Fond de table	<ul style="list-style-type: none"> . Profondeur : au moins 30 cm de la ligne de fond de table . Largeur : au moins 20 cm du point visé 	<ul style="list-style-type: none"> . Respect des différents placements . Hauteur . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 	Le candidat ne repasse pas par le milieu			

Situation	Nombre de balles	Placement du panier	Placement de la balle	Critères	Remarques	Moins	Moyen	Bien
Top spin coup droit	10	à 1 mètre de la ligne de fond de table	Profondeur : au moins 30 cm de la ligne de fond de table	<ul style="list-style-type: none"> . Présence d'effet . Profondeur . Hauteur maximale (environ 60 cm ?) . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 				
Défense coupée coup droit	10	2 à 3 mètres de la table	libre	<ul style="list-style-type: none"> . Présence d'effet . Hauteur maximale (60cm ?) . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 				
Défense liftée coup droit	10	2 à 3 mètres de la table	libre	<ul style="list-style-type: none"> . Hauteur minimum (1m50) . Vitesse de prise de balles dans le panier (cadence) . % de balles « réussies » (respectant les critères ci-dessus) 				
Survitesse	Séquence de 20 secondes	libre	Choisir un côté	<ul style="list-style-type: none"> . 25 à 30 balles . % de balles sur la table 				

Pour la notation, prévoir 1 point pour chaque situation + 2 points de bonus sur la capacité à regarder le joueur "virtuel" et la régularité dans la distribution.

PROTOCOLE

Le candidat est seul mais le 2^e participe au ramassage

Pas d'ordre pour ces huit distributions excepté le passage en « survitesse » qui se fait en premier avec un jury qui chronomètre les 20 secondes et un autre qui compte le nombre de balles distribuées.

FICHE D'INSCRIPTION

EXAMEN D'ENTRAINEUR FEDERAL

Fiche à retourner un mois avant l'examen à :
Ligue de Basse Normandie de Tennis de Table (Ligue support de la Zone 6)
14 rue Lucien Nelle
14000 CAEN Venoix

Nom : _____ Prénom : _____

N° Licence : _____

Date de naissance : _____

Adresse personnelle : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

Téléphone : _____

Profession : _____

Club : _____

Ligue :

Classement : _____

♦ s'inscrit à l'examen Entraîneur Fédéral du 10 mai 2008 dans le Nord /Pas-de-Calais.

Ci-joint un chèque de 50 euros à l'ordre de la Ligue de Basse Normandie de Tennis de Table (Ligue support de la Zone 6).

Joindre les attestations :

- d'obtention du diplôme d'Entraîneur Régional,
- de suivi de la formation d'Entraîneur Fédéral,
- d'obtention du grade d'Arbitre Régional (théorie et pratique),
- de classement (minimum 50).

Date : _____

Signature :